


Wettlauf

Aufgabenstellung

1. Spiele das Spiel „Wettlauf“. Starte das Programm mit der grünen Flagge . Die Katze läuft durch das Drücken der Taste „q“ und das Kaninchen durch die Taste „o“.
2. Beschreibe den Programmablauf. Nenne den Endpunkt für das Programm.
3. Vergleiche das Skript der Katze mit dem des Kaninchens. Entscheide und begründe, ob es ein fairer Wettkampf ist.
4. Verändere die Skripte, sodass der Wettkampf fair ist.
5. Gestalte die Bewegung, indem du ein zweites Kostüm im Reiter Kostüme einfügst und nach jedem Schritt das Kostüm gewechselt wird.

